작성자: 2017180013 박지용

팀명 : 트레저 헌터

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 07.19 ~ 07.25 | 지도교수 | (서명) |
| 이번주 할일 요약 | 밸런스 패치2 | | |

<밸런스 패치>

* 추가사항 - 기획 팀원이 만든 이펙트 적용하고 ui 기능 추가구현
* 밸런스 잡기 - 보스가 너무 약해서 쉽게 죽기 때문에 보스체력을 늘리고 캐릭터의 능력치 감소
* 버그 수정
* 세부사항 변경 - 잼은 스코어로 사용, 유물5개 중 3개는 능력치(공격력,체력,마나)증가, 2개는 스킬해금
* 필드 이동 - 1스테이지는 목적지 도착하면 이동가능, 2스테이지 시드몬스터 잡고 팬던트 보유해야 다음스테이지 이동가능

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 해결방안 |  |
| 다음기간 |  |
| 다음주 할일 |  |
| 지도교수 Comment | ... |